Bài test buổi 2

1. Trong scrum gồm đối: đối tượng gồm con người, Sprint , product

a. blacklog , sprint blacklog

Product Owner là người có tâm nhìn vào sản phầm và đảm bảo chất lượng về sản phẩm

Dev là những người thực hiện qua chức năng và dev có thể tầm 3 – 9 người

Master là người có kiên thức sâu để hổ trợ cho Product Owner lần team dev có trách nhiệm traning kỹ thuật cho team dev

1. Sprint có 4 loại

* Daily Scrum
* Hằng ngày bàn bạc công việc , có gi phát sinh hay không
* Kiểm soát công việc thích ứng, linh hoạt, tăng hiệu suất mình bạch ,trung thực, tăng cường tính đồng đội và khắc phục những thứ đã làm
* Sprint planning
* Sprint planing diễn ra bàn đầu dể các master , Product Onner xác định được công việc , ước lương thời , nội dụng công việc
* Đailly sẽ kiểm tra lại công việc đã làm
* Sprint review
* Để đánh giá chu ký sprint đã làm việc có lỗi gi hay không, nhin nhận lại và rút ra kinh nghiệm cho kỳ sprint sau
* Sprint retro
* Sprint retro là mỗi người tự đánh giá công việc mình đã làm

1. Product blacklog

* Tài liệu về chức năng và những công cụ minh sẽ làm sắp tới

1. Sprint blacklog

* Tài liệu sẽ làm sắp tới và cải tiến từng ngày trong suốt quá trình

1. Vòng đời phát triển phần mềm gồm một số giai đoạn chính

Phân tích và lập kế hoạch

Thiết kệ và tạo mẫu

Phát triền phần mềm – kiểm thử

Triển khai – Bàn giao

Bảo trì

1. Kiểm thử phần mềm là quá trinh tim lỗi phát sinh trong quá trinh làm phần mềm đúng hay sai và tại sao

Sai vì

* Kiểm thử là một quá trình bao gồm nhiều hoạt động nhằm đánh giá chất lượng sản phẩm phần mềm và để giảm thiệu rủi ro do lỗi gây ra trong quá trinh phát triền phần mềm và trong quá trinh vận hành thực tế